

MARDUQ MENU 2.0 (BASIS = ASJ)

DOEL:

Een geïntegreerd menu waarin alle features van het huidige menu zijn opgenomen én de bevindingen van het afgelopen Marduq jaar aan bod komen.

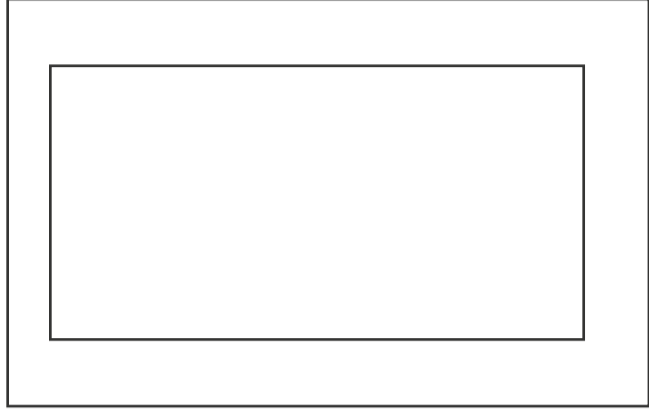
GROOSTE WIJZIGING/INZICHT

Menu en playback zijn in het huidige menu teveel met elkaar verwoven waardoor de oudere doelgroepen in de war raken.

OPLOSSING

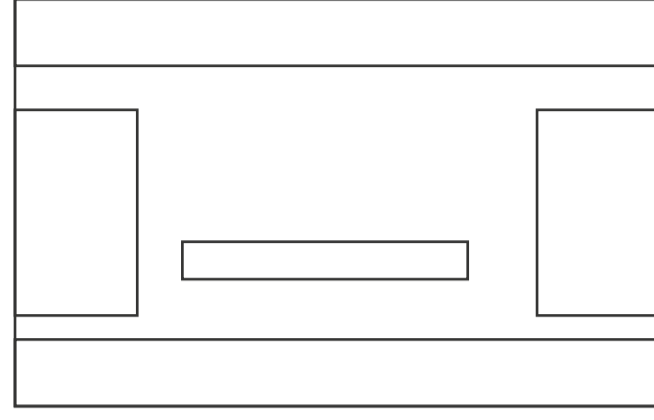
Het menu meer context gerelateerd maken.

MENU (Programma staat op pauze)



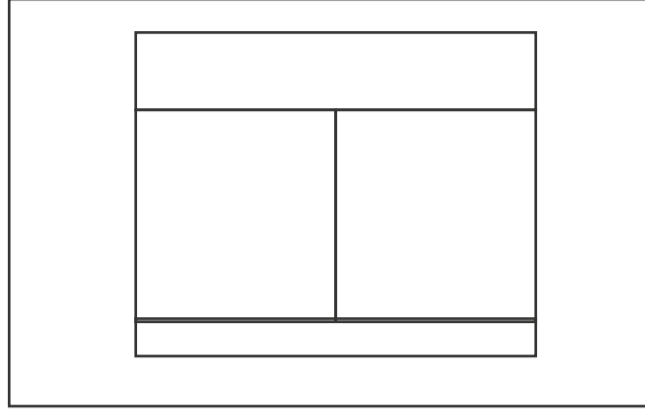
ZIE PAGINA 3

MENU TIJDENS PLAY (Participatie en sharen)



ZIE PAGINA 4

MENU TIJDENS PAUZE (SUGGESTED / RELATED)

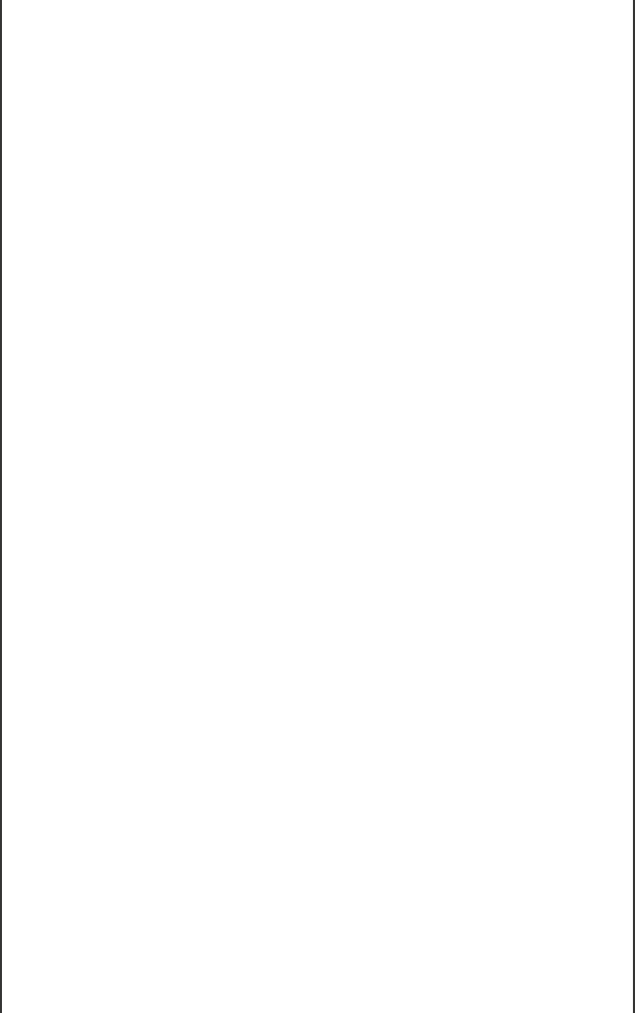


ZIE PAGINA 5

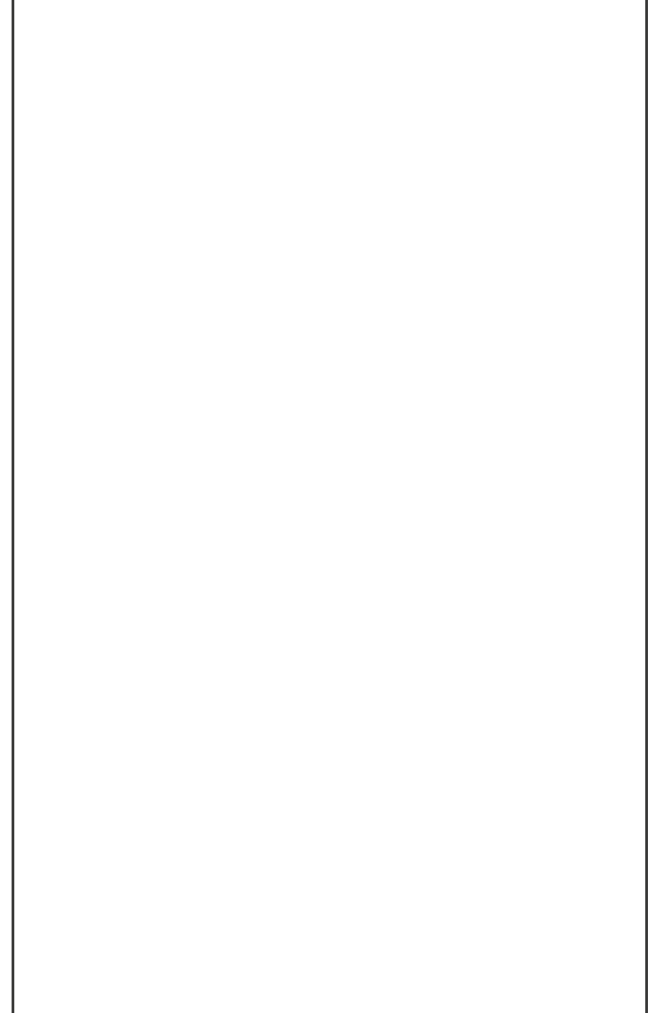
MARDUQ MENU 2.0 (REQUIREMENT LIST)

1. AREA BEPALING + MODULE BENAMING (elke area krijgt zijn losse inlaadbare swf (popup concept))
2. FEATURE PRIORITY (WAARBORG ASJ EISEN)
3. DESIGN WOENSDAG EINDE DAG!

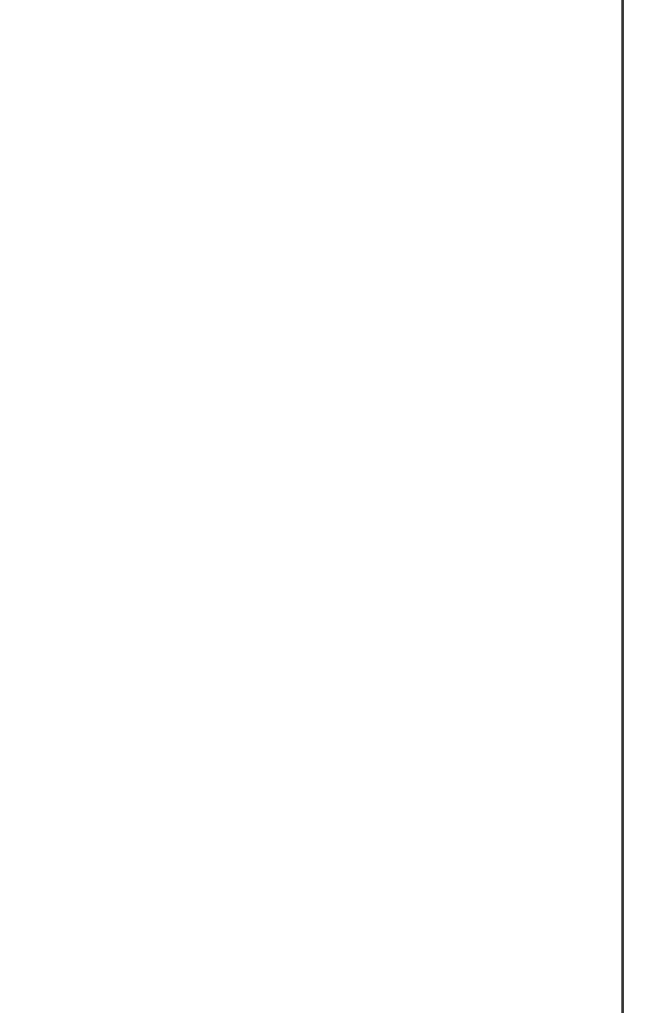
MENU (Programma staat op pauze)



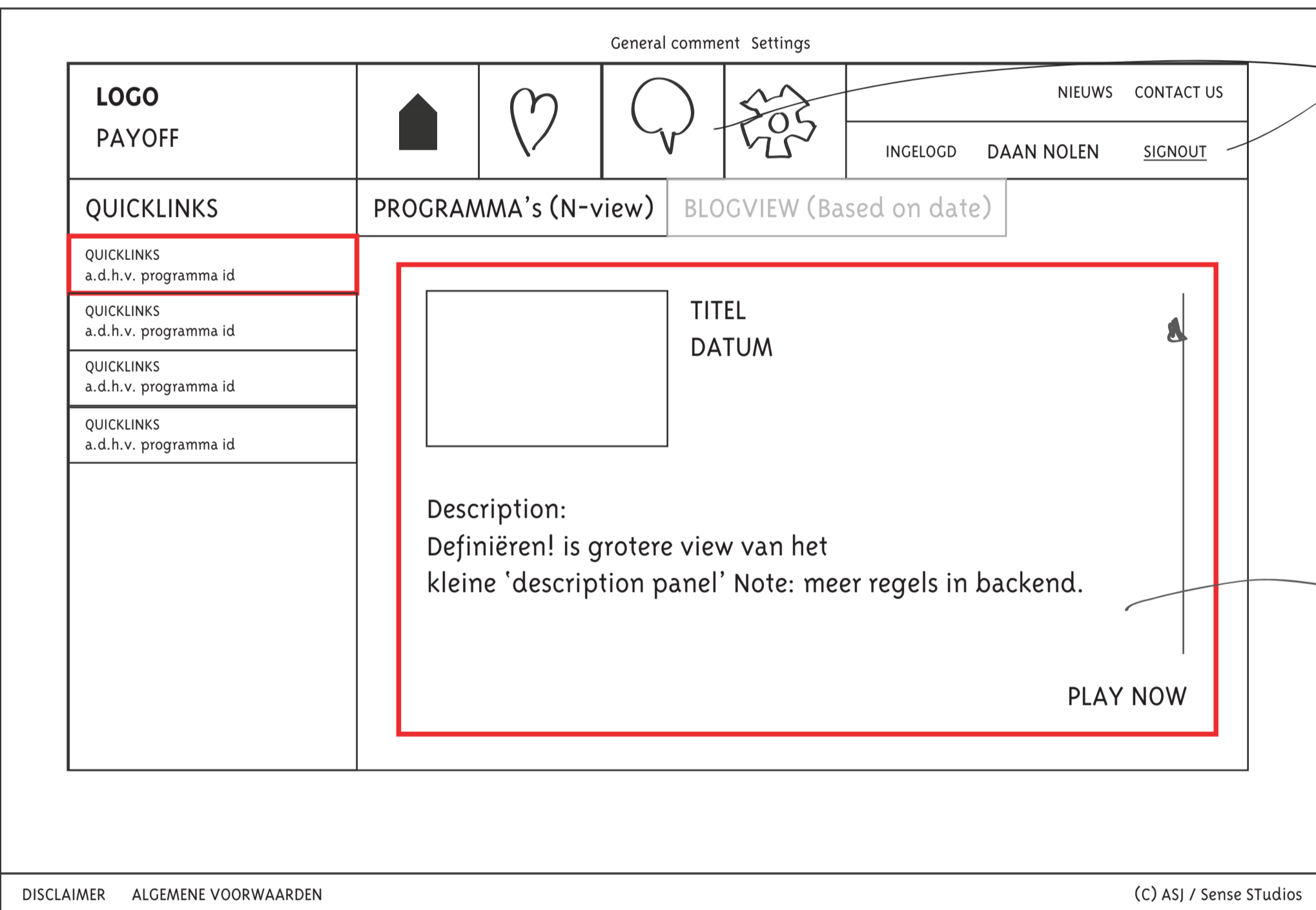
MENU TIJDENS PLAY (Participatie en sharen)



MENU TIJDENS PAUZE (SUGGESTED / RELATED)



MARDUQ MENU 2.0 (HOOFDMENU/QUICKLINKS)

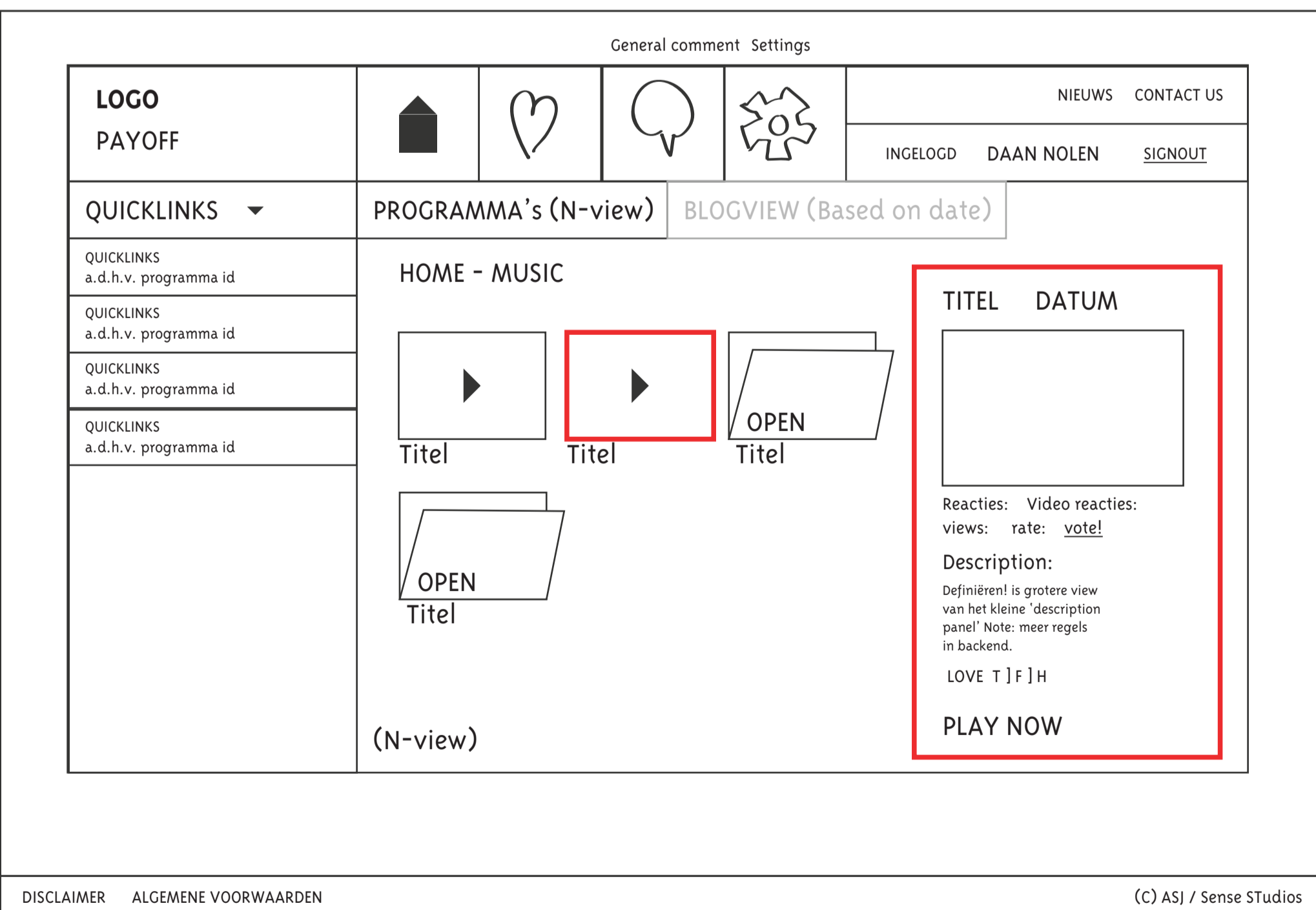


Join als niet ingelogd.

*Popup: FAVS
Comment.
Word press
sethvj*

*WordPress manager?
in menu?*

MARDUQ MENU 2.0 (HOOFDMENU/QUICKLINKS)



TODO: PAYMENT FLOW

TODO: INTERACTIVE JOIN SCRIPT

TODO: FEEDBACK MARQER

TODO: EIND PROGRAMMA TERUG NAAR MENU

TODO: EIND PROGRAMMA PROMO

RAILS ZEGT PAY OR NOT